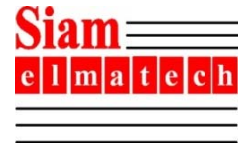


# CNC EDM JOEMARS



เพียงพอสำหรับงาน สปาร์คงาน แม่พิมพ์ และชิ้นส่วน

เครื่อง CNC EDM JOEMARS ใน Control & Generator รุ่น EP สามารถทำ Retrofit กับเครื่อง CNC EDM โครงเครื่องเก่าที่ยังมีด้านตัวเครื่องใช้งานได้ดีแต่ชุดควบคุมใช้งานได้ไม่ดีแล้ว โดยราคาไม่สูงมากนัก บนตัวเครื่องต้องติดตั้งชุด Linear Scales ทั้งสามแกน, มอเตอร์ขับเคลื่อน และ Interface Box ใหม่ จะได้เครื่อง CNC EDM ตัวใหม่ ทำงานได้ครบถ้วนทั้งสายเก็บข้างและเดินหลายหลุม โดยตั้งโปรแกรมล่วงหน้าได้แทนที่จะทิ้งไว้เฉยๆ หรือขายออกไปในราคาถูกๆ

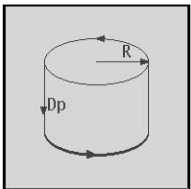
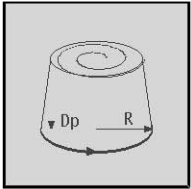
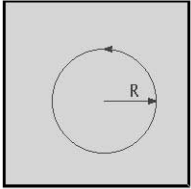
สนใจคุยกับเรา บริษัท สยาม เอลมาเทค จำกัด

[www.siamelmatechgroup.com](http://www.siamelmatechgroup.com)

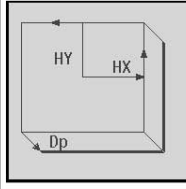
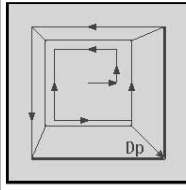
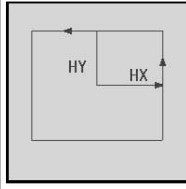
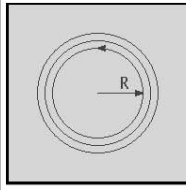


Orbit command XYZ position when block finished execution for EP CNC EDM

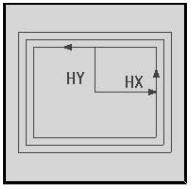
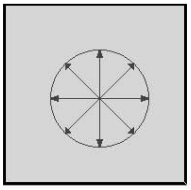
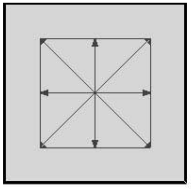
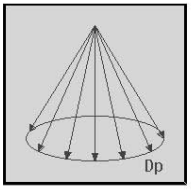
2017.8.9

Item	Orbit Command	XYZ axes position when block finished execution	Comment
0	CIRCLE_LORAN 	X/Y axes return to center, Z axis stay at <b>end</b> point.	
1	CIRCLE_SPIRAL_LORAN 	X/Y axes return to center, Z axis stay at <b>end</b> point.	
2	EXTENSION_LORAN 	X/Y axes return to center, Z axis stay at <b>starting</b> point.	Due to no VD parameter.

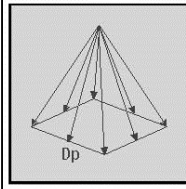
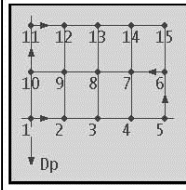
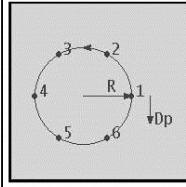
1/4

3	COLUMN_LORAN 	X/Y axes return to center, Z axis stay at <b>end</b> point.	
4	COLUMN_SPIRAL_LORAN 	X/Y axes return to center, Z axis stay at <b>end</b> point.	
5	RECTANGLE_LORAN 	X/Y axes return to center, Z axis stay at <b>starting</b> point.	Due to no VD parameter.
6	CIRCLE_EXTENSION 	X/Y axes return to center, Z axis stay at <b>starting</b> point.	Due to no VD parameter.

2/4

7	RECTANGLE_EXTENSION 	X/Y axes return to center, Z axis stay at <b>starting</b> point.	Due to no VD parameter.
8	VECTOR_CIRCLE 	X/Y axes return to center, Z axis stay at <b>starting</b> point.	Due to no VD parameter.
9	VECTOR_RECTANGLE 	X/Y axes return to center, Z axis stay at <b>starting</b> point.	Due to no VD parameter.
10	CIRCLE_TAPER 	X/Y/Z axes return to <b>starting</b> point.	

3/4

11	RECTANGLE_TAPER 	X/Y/Z axes return to <b>starting</b> point.	
12	RECTANGLE_ARRAY 	X/Y axes stay at last hole position, Z axis return to <b>starting</b> point.	
13	CIRCLE_HOLES 	X/Y axes stay at last hole position, Z axis return to <b>starting</b> point.	

4/4